games™



IB2G-CHESP3



ajedrez™

LEGO

Instruction manual

Contenido

¡Bienvenido!

¡Hola colega, te doy la bienvenida al mundo de Ajedrez LEGO, el juego más molón de todo el universo! Yo soy el Rey, una verdadera estrella del ajedrez, y voy a ser tu anfitrión durante el juego – y en este manual. Sigue mi consejo y léete este manual de pe a pa para disfrutar al máximo durante tu viaje al reino del ajedrez.

¡Millones de gente de todo el mundo han jugado al ajedrez durante miles de años, pero nadie hasta ahora ha jugado al ajedrez de esta forma! En Ajedrez LEGO verás cómo tus personajes favoritos del Oeste y Piratas LEGO cobran vida y se preparan a combatir. Y para aquellos que prefieren jugar al ajedrez a la antigua, hemos incluido un juego de piezas más tradicionales, ¡construidas con los ladrillos de LEGO, por supuesto!

Ah, y no te preocupes si nunca has jugado al ajedrez. Recuerda que yo soy el rey del reino del ajedrez. ¡Te voy a enseñar todo lo que sé, y algunos de mis mejores trucos! ¡Te vas a convertir en un maestro del ajedrez en menos que canta un gallo!”

¡Oye, tengo un montonazo de cosas que contarte, así que vamos, pasa la página y no perdamos más tiempo!

Cómo instalar Ajedrez LEGO

Ya sé que te mueres de ganas de empezar a jugar, pero primero tenemos que copiar en tu ordenador algunas cosillas del CD de Ajedrez LEGO. Venga, te voy a echar una mano, está chupado ...

AUTO RUN (EJECUCIÓN AUTOMÁTICA DE DISCOS COMPACTOS): Ejecuta primero Windows, y luego introduce el CD de Ajedrez LEGO en la unidad de CD-ROM de tu ordenador. Entonces se ejecutará automáticamente el programa de instalación. Se te preguntará dónde quieres copiar los archivos en tu ordenador. El programa de instalación te sugerirá el mejor sitio donde ponerlos, por lo que si estás de acuerdo, pulsa en el botón 'Siguiente'. El programa configurará todo por ti, para que puedas adentrarte en el reino del ajedrez.

¿Qué dices? ¿Que el programa de instalación no se ha ejecutado automáticamente? Eso es mogollón de raro pero tranqui, que no cunda el pánico; puedes ejecutar el programa manualmente…

• En el escritorio de Windows, pulsa con el botón derecho del ratón sobre el icono 'Mi PC'. Aparecerá un menú. Selecciona la opción 'Abrir' para acceder a una ventana que contiene todas las unidades, incluyendo la unidad de CD-ROM.

• Pulsa con el botón derecho del ratón sobre el icono de la unidad de CD-ROM para que aparezca otro menú. Selecciona 'Abrir' y verás una ventana con el contenido del CD de Ajedrez LEGO.

• Por último, pulsa con el botón derecho del ratón sobre el icono 'Setup.exe' para que aparezca otro menú más. (¡Jo, con tanto hablar de menús se me está haciendo la boca agua!). Selecciona 'Abrir' para ejecutar el programa de instalación.

Especificaciones mínimas

Para ejecutar Ajedrez LEGO tu ordenador debe cumplir las siguientes especificaciones mínimas…

Plataforma	PC compatible con IBM
Sistema operativo	Windows 95/98 o Windows NT
Procesador	Pentium a 166 MHz
CD-ROM	de cuádruple velocidad
Memoria	16 Mb
Tarjeta de vídeo	SVGA (que sea capaz de obtener una resolución de 640 x 480, un color de 16 bits, y que sea compatible con Direct Draw)
Memoria vídeo	2 Mb
Disco duro	50 Mb de espacio libre
Ratón	Compatible con Microsoft



Cómo empezar

¡Colega, estoy súper emocionado porque ha llegado la hora de jugar a Ajedrez LEGO! Pero antes de nada, asegúrate de que has introducido el CD de Ajedrez LEGO en la unidad de CD-ROM de tu ordenador ¡Sin él no podrás jugar! Luego elige uno de los siguientes métodos para empezar a jugar…

- Abre el menú 'Inicio' de Windows, selecciona 'Programas' y pulsa en la opción 'Ajedrez LEGO'.

- O BIEN…

- Abre la carpeta donde instalaste Ajedrez LEGO y pulsa dos veces con el ratón sobre el icono 'Chess.exe'.

Programma de configuración

La primera vez que juegues a Ajedrez LEGO, aparecerá una pequeña ventana en la que puedes cambiar el aspecto del juego. Cuanto más rápido y más moderno sea tu ordenador, más podrás disfrutar de Ajedrez LEGO. Ajedrez LEGO elige automáticamente los mejores ajustes para tu ordenador. Si estás satisfecho con la configuración del juego, pulsa en el botón 'Aceptar'.

Ajedrez LEGO guardará estos ajustes y los utilizará cada vez que juegues. Pero si quieres, puedes cambiarlos, aunque es un poco dificilillo, por lo que te recomiendo que le pidas a una persona adulta que te ayude y que antes de empezar lea la sección 'Notas para padres' de la página 32.

¡Regístrate, por favor!

Antes de entrar en la sala del trono, se te pedirá que firmes el libro de registro real de huéspedes. No voy a permitir que cualquiera se pasee por mi castillo, ¿verdad? Pero esto no es un simple formalismo, sino que me permite tomar nota de tu progreso en el juego y del número de premios que vas ganando, para que la próxima vez que vengas de visita no tengas que empezar desde el principio. Menudo detalle, ¿eh?

Si visitas por primera vez mi castillo…
En la pantalla del libro de registro, verás una lista con los nombres de todas las personas que han visitado mi castillo. En la parte superior de la lista, verás el encabezamiento '<< Nuevo jugador >>' Al pulsar en él, se te pedirá que teclees tu nombre y tu edad. Cuando hayas acabado, pulsa en para entrar en la sala del trono.

Si ya has visitado anteriormente mi castillo…
En la pantalla del libro de registro, verás una lista con los nombres de todas las personas que han visitado mi castillo. Busca tu nombre y pulsa en él para resaltarlo. Luego pulsa en para entrar en la sala del trono. ¡Chachi!



Cómo explorar la sala del trono



Genial, ya estás aquí! ¡Bienvenido a la sala del trono, colega! Ya sé que está un poco desordenada, pero he estado muy ocupado con las funciones reales y no he tenido tiempo de limpiar. ¡Ésta es una de las ventajas de ser rey, nadie te ordena recoger tu habitación! Bueno, excepto mi mujer, la Reina.

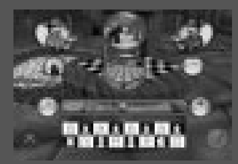
¡Bueno, siéntate cómodamente porque vamos a pasarlo en grande jugando al ajedrez! Coloca el ratón sobre los distintos objetos de mi sala; cada uno te conduce a un sitio distinto del reino del ajedrez. Cuando hayas decidido dónde quieres ir, pulsa el botón del ratón. Está chupado, ¿eh?

Comienzo rápido

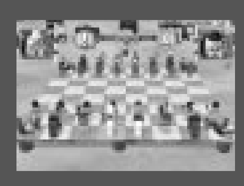
¿Qué dices? ¿Que quieres empezar a jugar ahora? ¿Pero si todavía no has terminado de leer este manual? Venga, vale, no me extraña que estés tan impaciente. Te voy a explicar cómo pasar a la acción rápidamente. Pero luego vuelves, ¿me oyes?



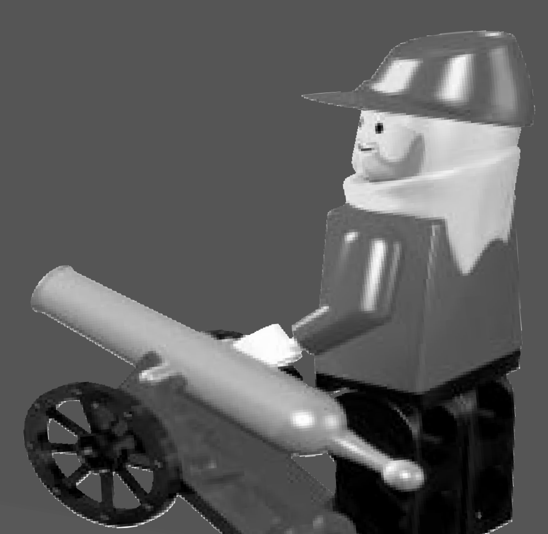
Primero pulsa en el tablero de la sala del trono…



…Entonces verás la pantalla siguiente. Pulsa con el ratón sobre ✓. (¡No te preocupes de las demás cosas que hay en la pantalla, luego te lo explicaré todo!)



¡Alegría! ¡Ha llegado la hora de divertirse en el reino del ajedrez! ¡A jugar!



Cómo controlar la acción

¡Ajedrez LEGO es tan fácil de usar que hasta sabe jugar mi archirival (ese tonto de capirote que se have llamar 'Rey' y que está en el otro lado del tablero)! Esto es lo que tienes que hacer...

Cómo mover las fichas



Mueve tu ratón. ¿Ves esa flecha que se mueve por la pantalla? Se llama 'puntero'. Cuando muevas el puntero por el tablero, verás que se van encendiendo las casillas sobre las que lo colocas.

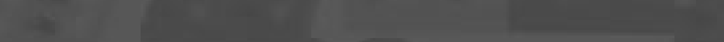


Coloca el puntero del ratón sobre la casilla que contiene la pieza que quieres mover. Luego pulsa el botón del ratón para seleccionar la pieza (entonces verás cómo la casilla de la pieza empieza a emitir destellos). Si te has confundido de pieza, (no te preocupes, todo el mundo mete la pata de vez en cuando), pulsa en la pieza de nuevo para dejar de seleccionarla o pulsa en otra pieza.



Coloca el puntero sobre la casilla a la que quieres mover la pieza, y pulsa con el ratón. ¡La pieza se moverá hasta allí siempre y cuando el movimiento que deseas hacer esté permitido!





Cómo cambiar la vista

¿Sabías que puedes girar el tablero? ¡Pues sí, es cierto! Qué maravilla, ¿verdad? Venga, te voy a enseñar cómo hacerlo…



Primero pulsa en este botón para que se abra.



Luego pulsa en las cuatro flechas situadas alrededor del botón, para hacer girar el tablero o para inclinarlo hacia arriba y hacia abajo.



Si estás en plan aventurero, coloca el puntero sobre la base del tablero, mantén pulsado el botón del ratón y luego mueve el ratón para que se mueva el tablero también.



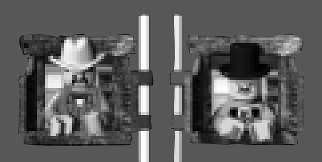
¿Estás un poco confuso? No te preocupes; pulsa en este botón de nuevo para que el tablero vuelva a su posición normal.

El tablero en dos dimensiones…



Cuando estés planeando tus estrategias, habrá veces en las que quieras ver más claramente el tablero entero. ¡Pues nada, pulsas en este botón y listo! La pantalla mostrará una imagen del tablero más simplificada y en dos dimensiones. Si lo prefieres, puedes continuar jugando en este tablero (sólo tienes que pulsar en las piezas y luego en las casillas a donde las quieres mover), o bien puedes pulsar de nuevo en el botón para regresar a esa imagen tridimensional tan chula.

Una ayudita



A menudo verás en los rincones de la pantalla dos personajes que se asoman por una ventana. Si estás jugando con piezas del Oeste o de Piratas, entonces serán los héroes y los malos de la partida con historia (lee la página 20). Si estas jugando con las piezas tradicionales, me verás a mí y a ese reyezuelo tramposo de la banda rival. Mis amigos asesores y yo estamos aquí para ayudarte a jugar al ajedrez...

Junto a las ventanas verás nuestra bandera ondeando en el aire. Si pierdes una pieza (¡pero prométeme que harás todo lo posible para que esto no suceda!), la bandera en el mástil descenderá. ¡Y cuanto más valiosa sea la pieza, más baja estará! Para hacerte una idea de qué tal vas, sólo tienes que comparar las banderas de ambos bandos.

Cuando sea tu turno, pulsa en el asesor de tu equipo para que te muestre los botones con los que puedes cambiar algunos de los aspectos del juego. Si quieres volver a la partida, pulsa de nuevo sobre él.



Este botón sirve para cambiar el puntero. Puedes escoger entre un puntero normal y un puntero inteligente. Cuando seleccionas una pieza, el puntero inteligente te muestra el símbolo tradicional de esa pieza, su valor, o ambas cosas. Para recorrer las opciones, pulsa en el botón repetidamente.



Si quieres, tu asesor te puede ayudar mostrándote todos los movimientos que puede realizar la pieza seleccionada. Pulsa en este botón para activar y desactivar esta opción.



Si no sabes qué hacer, pulsa en este botón para que te den una pista. ¡Si estás jugando una partida con historia, sólo podrás utilizar esta opción 5 veces durante la partida, pero si estás jugando una partida rápida, podrás usarla las veces que quieras! No obstante, si estás jugando una partida en red, primero habrá que pedirle permiso a tu oponente. ¡Al fin y al cabo, es como si hicieras trampa!



¿Qué pasa? ¿Has hecho una jugada muy mala? ¡Pues pulsa en este botón para anularla! Si estás jugando una partida con historia, sólo podrás utilizar esta opción 5 veces durante la partida, pero si estás jugando una partida rápida, podrás usarla las veces que quieras. Si estás jugando una partida en red, primero se le pedirá permiso a tu oponente.

Opciones y ajustes



Ajedrez LEGO contiene muchas más opciones. Para verlas pulsa en este botón…



¿Que no quieres empezar una partida desde el principio? Muy bien, ¡pulsa en este botón! Así podrás detener la partida, cambiar las piezas de sitio, y luego continuar jugando. Hombre, está claro que no puedes hacer esto en las partidas con historia, y si estás jugando una partida en red se le pedirá antes permiso a tu oponente.

Cuando pulses en el botón, verás una imagen en dos dimensiones de la partida en curso. Todas las piezas que hayas capturado aparecerán junto al tablero, listas para regresar de nuevo a la batalla.

Para mover una pieza, pulsa en ella y luego pulsa en la casilla a donde quieres moverla. Si quieres retirar esa pieza de la partida, pulsa fuera del tablero. Si colocas una pieza en una casilla que ya está ocupada, reemplazará la pieza que estaba allí. Para añadir una pieza al tablero, pulsa en su símbolo junto al tablero, y luego pulsa en la posición donde la quieres colocar.

Cuando hayas acabado de hacer cambios, pulsa en ✓ para continuar jugando. Pero si quieres restaurar el tablero como estaba antes, pulsa en ✕.



Para cargar una partida que hayas guardado con anterioridad, pulsa en este botón. Regresarás al arcón de la sala del trono (para obtener más información, lee la sección ‘ Cómo cargar una partida’ de la página 28). Recuerda que al cargar una partida, borrarás la que esté en curso, y que si estás jugando una partida en red, se le pedirá primero permiso a tu oponente.



En cualquier momento durante la partida puedes guardar tu posición hasta el momento. Para ello sólo tienes que pulsar en este botón y luego teclear un nombre para la partida que vas a guardar. Luego podrás cargarla desde la pantalla del menú principal o pulsando en el botón de arriba. Si estás jugando una partida en red y se corta la conexión entre los ordenadores, se te preguntará automáticamente si quieres guardar la partida.



¿Estás en medio de una partida y te apetece cambiar posiciones con tu oponente? ¡Pues pulsa en este botón! Por supuesto, no podrás hacer esto en las partidas con historia, y si estás jugando una partida en red se le preguntará antes a tu oponente si quiere hacer el cambio. ¡Hombre, es justo!



Si la cosa se pone muy fea y no tienes salvación, pulsa en este botón para abandonar. ¡Habrás perdido la partida pero, oye, siempre puedes volver a intentarlo! Antes de sacar la bandera blanca, se te preguntará si estás seguro de que quieres abandonar la partida.

Si quieres cambiar los ajustes del juego en medio de una partida, pulsa F1. Consulta la página 29 para obtener más información sobre esto.



Cómo controlar la acción

Cómo utilizar el teclado

¿Te gusta más usar el teclado que el ratón? Pues, no hay problema, ya que puedes jugar a Ajedrez LEGO utilizando el teclado. Éstos son los controles:

Teclas de flecha	Utilízalas para mover el cursor luminoso por el tablero, y para seleccionar los botones de los menús.
INTRO	Utiliza esta tecla para seleccionar la pieza o la casilla que hayas resaltado, y para activar el botón resaltado en un menú.
Mayús. + Teclas de flecha	Te permite girar e inclinar el tablero.
TABULACIÓN	Sirve para recorrer los botones en la pantalla de juego.

Cómo cambiar de jugador



Para acceder al libro de registro de huéspedes, pulsa en la pluma y el bote de tinta que hay sobre el brazo de mi trono. Desde allí podrás empezar una partida nueva con otro nombre distinto o dejar que otro jugador se registre. (Lee la sección 'iRegístrate, por favor!' de la página 7 para obtener más información sobre esto).

Cómo se juega



¿Que no sabes cómo se juega al ajedrez? iPues pulsa en ese libro abierto tan grandote que hay en la sala del trono! Te llevará a mi estudio, donde te está esperando un gran maestro del ajedrez para enseñarte las reglas del juego...¿Que quién es? iPues yo, claro! ¿Quién sino yo, un rey de verdad, podría enseñarte mejor este 'juego de reyes' (iy no verás muchos reyes tan reales como yo!)?

El estudio del Rey

Éste es mi estudio, donde guardo mis libros de reglas sobre el ajedrez. Estos tomos reales han pertenecido a mi familia durante cientos de generaciones, y contienen todos los secretos del mundo del ajedrez. Normalmente, no dejo que nadie los vea, pero en tu caso voy a hacer una excepción porque...bueno...porque me caes muy bien, colega.

Cómo elegir un libro

Para ver un libro, sólo tienes que pulsar en él. Si quieres leer el libro desde el principio, pulsa en ☑. Si prefieres leer un capítulo específico, pulsa en el título del capítulo para resaltarlo, y luego pulsa en ☑.

Reglas básicas
Este libro habla sobre los fieles miembros de mi banda. Te explica cómo se mueven, cómo capturan a los miembros de la banda rival, y cómo te pueden ayudar a ganar la partida.

Reglas avanzadas
En este libro se explican algunas de las reglas especiales del ajedrez que necesitas aprender para convertirte en una estrella.

Tácticas, trucos y secretos
¡Éste es mi libro más valioso, y contiene todos los secretos que necesitas saber para dominar a la perfección el arte del ajedrez!

La primera vez que visites mi estudio, sólo podrás leer el libro titulado 'Reglas básicas'. Cuando te hayas leído este libro de pe a pa, te dejaré que le eches un vistazo al libro 'Reglas Avanzadas'. Y cuando te termines éste, podrás leer el libro 'Tácticas, trucos y secretos'. Las cosas hay que hacerlas poco a poco, ¿no te parece? ¡Quiero decir, algunos de esos secretos no los entiendo ni yo, que soy el Rey!

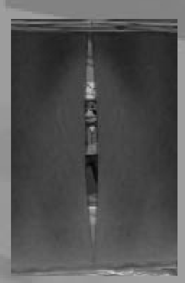
No te preocupes si no te da tiempo de terminarte todo el libro. Puedes dejar de leer en cualquier momento, y yo ya me encargaré de recordarte dónde te has quedado. Así la próxima vez que vengas al estudio, podrás continuar leyendo desde la misma página. El título del capítulo al que has llegado aparecerá resaltado, y sólo tendrás que pulsar en ☑ para seguir leyendo. Genial, ¿verdad?

Cómo se juega

¡Gana muchos premios!
Cada libro contiene un montonazo de problemillas que resolver. Y tengo preparadas para ti varias sorpresitas reales que recibirás mientras lees los libros; una serie de premios especiales para recompensarte por todo tu trabajo. ¡Ah, y si consigues premios de oro (¡o incluso mejores!) en los tres libros, bueno… entonces te espera algo MUY especial!



Partida con historia



¿Buscas un desafío? ¿Sí? Pues entonces prueba una de las partidas con historia. ¡Sólo tienes que pulsar en las cortinas de la sala del trono! En las partidas con historia, participarás en emocionantes aventuras, junto a los héroes y a los malos de los temas del Oeste y Piratas de LEGO. A medida que se va revelando el inquietante argumento, algunos personajes te desafiarán a jugar una partida de ajedrez, cuyo resultado afectará el desarrollo de la historia.

Cómo elegir una historia

Para elegir una historia, pulsa en el lienzo que hay detrás de las cortinas. Las cortinas se cerrarán y se abrirán de nuevo para mostrar una nueva historia. Puedes elegir entre dos historias: Oeste y Piratas. Cuando hayas elegido una de ellas, pulsa en . Entonces aparecerá un mapa donde se indican los tres escenarios principales de la historia que has elegido.

Si es la primera vez que juegas a esta historia…
El primer escenario aparecerá resaltado en el mapa. Pulsa en para empezar a jugar.

Si ya has jugado a esta historia antes…
El lugar hasta el que llegaste la última vez aparecerá resaltado en el mapa. Pulsa en para continuar jugando desde este escenario. Si quieres, también puedes volver a jugar cualquiera de las partidas de ajedrez que has ganado. Para ello, pulsa en el escenario correspondiente para resaltarlo, y luego pulsa en .

El desarrollo de la historia

Una vez que hayas seleccionado tu punto de partida, verás una secuencia muy chula de dibujos animados que cuenta la historia hasta el momento (si quieres saltártela, pulsa la barra ESPACIADORA del teclado). Cuando la historia alcance un punto crítico, se desvanecerá la imagen y tendrás que jugar una partida de ajedrez. En las partidas con historia, siempre estás del lado de los buenos, no del de los malos.

Si empatas o pierdes la partida…
¡Mala suerte, colega! Una historia con un final desastroso. Vuelve a jugar la partida para ver si puedes ganarla esta vez.

Si ganas la partida…
¡Así se hace, colega! La historia continua hasta que tengas que jugar la próxima partida.

¡Qué chulada!

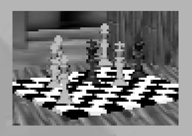
Cada vez que tengas que jugar una partida de ajedrez y una pieza se coma a otra, verás una secuencia muy divertida de dibujos animados. Si tú eres el jugador que capturó la pieza, recibirás una pegatina para tu álbum de recortes. De esta forma podrás volver a ver los dibujos animados, accediendo al álbum y pulsando en la pegatina.

Si consigues terminar una historia, recibirás un diploma especial para conmemorar tu éxito. Este diploma aparece en tu álbum de recortes, y puedes imprimirlo si tienes una impresora conectada a tu ordenador.

Lee la sección 'Álbum de recortes' de la página 28 para obtener más información sobre los premios.



Partida rápida



¿Te apetece ver cómo luchan los Piratas en el Oeste? ¿O tal vez quieres poner a prueba tu habilidad en el ajedrez aumentando la inteligencia del ordenador hasta su nivel máximo? ¿O prefieres desafiar a tu amigo a jugar una partida? Para hacer todo esto y mucho más, pulsa en el tablero de la sala del trono. Aquí podrás cambiar prácticamente todas las cosas del juego, excepto el hecho de que yo soy el rey más guay de todo el reino del ajedrez, por supuesto.



Opciones y más opciones…

En la pantalla de partida rápida podrás cambiar casi todas las características de la partida de ajedrez …

Seleccionar tema
Pulsa en esta opción para elegir un tema de LEGO para los escenarios de la partida. Continua pulsando hasta que aparezca el tema que quieres. Cuando cambies de tema, el juego de piezas cambiará automáticamente, a no ser que lo hayas cambiado ya manualmente.

Seleccionar escenario
Pulsa en esta opción para elegir el escenario en el que quieres jugar. Continua pulsando hasta que aparezca el escenario que quieres. Recuerda que sólo puedes seleccionar los escenarios que ya has visitado en la partida con historia.

Seleccionar piezas
Normalmente el juego de piezas cambiará automáticamente según el tema que hayas elegido. No obstante, si lo prefieres, puedes pulsar en esta opción para elegir las piezas con las que quieres jugar. Continua pulsando hasta que aparezcan las piezas que quieres. Puedes elegir cualquiera de las piezas que hay en la partida con historia o las piezas tradicionales. Si asignas a cada bando un juego de piezas distinto, no podrás ver los dibujos animados cada vez que alguien se coma una pieza.

Seleccionar jugador
Pulsa en esta opción para elegir el bando que va a controlar el jugador y el ordenador. ¡Recuerda que el bando con las casillas de color blanco y azul es el que mueve primero!

Seleccionar nivel de dificultad
Mueve el botón de esta barra para cambiar la inteligencia del oponente controlado por el ordenador. Para ajustar el nivel de dificultad también puedes pulsar en los botones que hay junto a la barra. Cuando eliges un escenario para el tablero, el juego establece automáticamente el nivel de dificultad según los ajustes de la partida con historia. Pero si quieres, puedes aumentar la inteligencia del ordenador. ¿Con qué nivel de dificultad te atreves a enfrentarte al ordenador?

Seleccionar tipo de partida
Pulsa en esta opción para elegir una partida de ajedrez normal o una partida de peones (el libro 'Reglas básicas' habla de este tipo de partida). Continua pulsando hasta que aparezca el tipo de partida que quieres jugar.

Cuando estés satisfecho con la configuración de la partida, pulsa en para empezar a jugar.



Partida para dos jugadores

Si eres como yo, te gustará fardar delante de tus amigos de lo bien que juegas al ajedrez. Y la mejor forma de hacerlo es desafiar a un amigo a jugar una partida. Si tu amigo está sentado a tu lado, sólo tienes que acceder a la opción 'Partida rápida' y especificar que los dos jugadores van a ser personas. De esta forma, podréis jugar en el mismo ordenador, pero os tendréis que turnar para mover (el ordenador girará automáticamente el tablero para que el jugador al que le toca mover pueda ver bien la acción).

Pero esto no es todo. También puedes enfrentarte a amigos que viven en la misma manzana o en la otra punta del mundo, siempre y cuando tengáis un ordenador con el equipo necesario. Te voy a explicar cómo…



Partida en red

Lo primero que debes hacer es pulsar en la ventana de la sala del trono. Empezar una partida en red puede ser un poco difícil, por lo que es mejor que le pidas a una persona adulta que te eche una mano. Se te pedirá que especifiques cómo quieres conectar los dos ordenadores. Tienes las siguientes opciones…

Conexión IPX
Te permite enfrentarte a otro jugador cuyo ordenador esté conectado a una red de área local. Si eliges esta opción, aparecerá una lista con todos los jugadores conectados a esa red que están esperando a jugar a una partida. Pulsa en el nombre de tu oponente para resaltarlo, y luego pulsa en . Entonces accederás a la pantalla de configuración.

Alternativamente, resalta la opción 'Partida nueva' situada en la parte superior de la lista de jugadores, y luego pulsa en . Tu nombre aparecerá en la lista, y cuando alguien te desafíe a una partida, accederás a la pantalla de configuración.

Internet TCP/IP
Te permite jugar contra otra persona cuyo ordenador esté conectado a Internet. Si seleccionas esta opción, se te pedirá que teclees el nombre o la dirección IP del ordenador al que te quieres conectar. Si vas a empezar una partida para que se incorpore otro jugador, o vas a incorporarte a una partida de tu red local, puedes dejar esta casilla en blanco. Si no, teclea el nombre o la dirección IP (una dirección IP contiene cuatro números separados por puntos) y pulsa en para continuar.

Entonces aparecerá una lista con los jugadores que están esperando a echar una partida. Pulsa en el nombre de tu oponente para resaltarlo, y luego pulsa en . Luego accederás a la pantalla de configuración.

Alternativamente, resalta la opción 'Partida nueva' situada en la parte superior de la lista de jugadores, y luego pulsa en . Tu nombre aparecerá en la lista, y cuando alguien te desafíe a una partida, accederás a la pantalla de configuración.

Conexión por módem
Te permite jugar una partida contra otro jugador por medio de un módem. Se te preguntará si quieres marcar el número del módem de otro jugador o esperar a que alguien te llame. Una vez que elijas una opción, pulsa en y selecciona tu módem en el cuadro de diálogo. Una vez que te hayas conectado al ordenador de tu oponente, accederás a la pantalla de configuración (Si no sabes cómo configurar tu módem, consulta el manual de Windows.)

Sea cual sea el tipo de conexión que elijas, al jugador que empiece una partida se le llamará 'anfitrión' y al que se incorpore se le llamará 'cliente'. Es muy importante que recuerdes esto, ya que el jugador 'anfitrión' posee varios privilegios a la hora de configurar el juego.



Cómo configurar una partida en red

Una vez que te hayas conectado al ordenador de tu oponente, aparecerá esta pantalla. Es muy parecida a la pantalla de 'Partida rápida', y sirve para cambiar las opciones del juego.





Seleccionar tema
Pulsa en esta opción para elegir un tema de LEGO para los escenarios de la partida. Continua pulsando hasta que aparezca el tema que quieres. Cada jugador puede elegir un tema distinto.

Seleccionar escenario
Pulsa en esta opción para elegir el escenario en el que quieres jugar. Continua pulsando hasta que aparezca el escenario que quieres. Al igual que en las partidas rápidas, sólo puedes seleccionar los escenarios que ya has visitado en las partidas con historia. Cada jugador puede elegir un escenario distinto.

Partida para dos jugadores

Seleccionar piezas
Pulsa en esta opción para elegir el juego de piezas con el que quieres jugar. Continua pulsando hasta que aparezca el juego que quieres. Cada jugador puede elegir un juego distinto. Pero recuerda que sólo puedes cambiar tu juego de piezas, y no el de tu oponente.

Seleccionar jugador anfitrión/cliente
Pulsa en esta opción para elegir el bando que va a controlar el anfitrión y el cliente. A esta opción sólo puede acceder el anfitrión. ¡Recuerda que el bando con las casillas de color blanco/azul es el que mueve primero!

Seleccionar tipo de partida
Pulsa en esta opción para elegir una partida de ajedrez normal o una partida de peones. Continua pulsando hasta que aparezca el tipo de partida que quieres jugar. A esta opción sólo puede acceder el anfitrión.

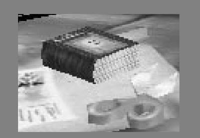
Cuando hayas terminado de configurar la partida a tu gusto, pulsa en ✓. Si tu oponente no ha terminado de elegir, aparecerá el mensaje 'Esperar al otro jugador'. Una vez que ambos jugadores hayan pulsado en ✓ dará comienzo la partida.

Cómo jugar una partida en red

Las partidas en red se juegan de la misma forma que las partidas rápidas o las partidas con historia. No obstante, existen unas cuantas diferencias. Para empezar, no verás una secuencia de dibujos animados tras la captura de una pieza. Y si seleccionas opciones que van a afectar la partida drásticamente, como por ejemplo si intercambias bandos con tu oponente, cargas o guardas una partida, etc., se le pedirá permiso primero a tu oponente.

En las partidas en red puedes enviar mensajes a tu oponente. Para ello, sólo tienes que pulsar en el personaje asesor para que aparezca la ventana de mensajes. Teclea tu mensaje y luego pulsa 'INTRO' o pulsa en ✓ para enviarlo.

El libro de recortes



Durante tu aventura en el reino del ajedrez, te daré varios premios para que los guardes en este álbum de recortes. Para abrirlo sólo tienes que pulsar en él.

Para pasar las páginas del álbum de recortes, pulsa en los botones de flecha situados en los rincones de la pantalla. En cada página verás todos los premios de cada uno de los temas de LEGO.

Cada vez que te comas una de las piezas de tu oponente en una partida con historia, recibirás una pegatina para el álbum de recortes. Si pulsas sobre una de estas pegatinas podrás ver el vídeo de la captura, para que recuerdes tu heroica hazaña. ¡A ver si puedes conseguirlas todas!

Si consigues terminar una historia, recibirás un diploma que aparecerá en el álbum de recortes junto a tu colección de pegatinas. Si tu ordenador está conectado a una impresora, podrás imprimir una copia del diploma. Para imprimirlo, pulsa en el diploma. Se te preguntará si estás seguro de que quieres imprimir el diploma. Para confirmarlo, pulsa en ✓.

El álbum de recortes también contiene una página que muestra lo que has aprendido en mi estudio. ¡Pero te voy a dejar que descubras sin ayuda de nadie de qué se trata!

Cómo cargar una partida



Todas las partidas que guardas las coloco en el enorme arcón que tengo en la sala del trono. Para acceder a ellas, pulsa en el arcón.

Cargar una partida es muy fácil. Primero tienes que pulsar en la partida guardada que deseas cargar (¡verás que se ilumina como un árbol de Navidad!). Luego pulsa en ✓ para cargarla. ¡Entonces pasarás directamente a la acción!

Los ajustes



Esta opción te permite cambiar muchos de los elementos de Ajedrez LEGO, como los gráficos y el sonido del juego. ¡Pulsa en la bola de cristal y listo! No te hará falta acceder a esta opción muy a menudo pero, oye, por lo menos sabes que puedes cambiarlos.

Aparecerá esta pantalla desde la cual podrás acceder a tres menús distintos: Gráficos, Sonido y Juego. Pulsa en el menú al que quieres acceder.

Las opciones de este menú te permiten cambiar características y ajustes relacionados con los gráficos, el sonido y el método de juego. Para cambiarlos, pulsa en los símbolos o palabras situadas junto a cada opción. Si un ajuste u opción está activado, tendrá el signo ✓, mientras que si está desactivado tendrá el signo ✗.

Gráficos

Nivel de detalles

Este ajuste te permite establecer el nivel de detalle de los gráficos. Hay cuatro ajustes: bajo, medio, alto y máximo. Pruébalos todos para ver cuál es el mejor para tu ordenador.

Asesores animados

Durante la partida, los asesores de los extremos reaccionarán cuando ocurra algo importante. Puedes activar o desactivar esta opción.

Vista del tablero por defecto
Esta opción sirve para elegir una vista del tablero en 3 o en 2 dimensiones.

Mostrar dibujos animados
Cada vez que una pieza capture a otra pieza, verás una breve secuencia de dibujos animados. Puedes activar o desactivar esta opción.

Mostrar gestos de aburrimiento
Durante la partida verás que a menudo las piezas empiezan a moverse y a hacer gestos si están aburridas. Puedes activar o desactivar esta opción.

Mostrar gestos de miedo
Si una pieza corre peligro de que la capture el bando enemigo, empezará a temblar de miedo. Puedes activar o desactivar esta opción.

Movimiento instantáneo
Normalmente las piezas caminarán o cabalgarán de una casilla a otra. Si activas esta opción, las piezas se desplazarán instantáneamente a las casillas.

Mostrar reflejos
En el tablero de ajedrez tradicional, verás que las piezas se reflejan en el tablero. Puedes activar o desactivar esta opción.

Sonido

olumen de la música
Mueve el botón de la barra deslizable para subir y bajar la música.

Volumen de los efectos de sonido
Mueve el botón de la barra deslizable para subir y bajar los efectos de sonido.

Juego

Mostrar anotaciones
El ordenador guarda una lista con todos los movimientos que has anotado. Activa esta opción para ver la lista entera.

Coordenadas de las filas y columnas
Si activas esta opción verás en el borde del tablero de 2 dimensiones, las letras y los números de las filas y columnas.

Permitir ‘comer al paso’
Te permite elegir si los peones pueden ‘comer al paso’ o no.

Permitir enroque
Te permite elegir si está permitido enrocarse o no.

Permitir coronación
Te permite elegir si está permitido coronar, o promocionar, a las piezas o no.

Hay que mover la pieza tocada
Si activas esta opción, los jugadores no podrán cambiar de opinión y seleccionar otra pieza una vez que la hayan resaltado.

No hay límite de tiempo/Tiempo límite por movimiento/Tiempo límite por partida
Si pulsas en este ajuste, podrás recorrer las tres opciones siguientes.

- Si seleccionas ‘No hay límite de tiempo’, cada jugador podrá tardar el tiempo que quiera para mover.

- Si seleccionas ‘Tiempo límite por movimiento’, cada jugador dispondrá de un periodo de tiempo determinado para mover; si no mueven, perderán. Pulsa en los signos ‘+’ y ‘-‘ situados junto al contador de minutos y de segundos, para cambiar la cantidad de tiempo disponible.

- Si seleccionas ‘Tiempo límite por partida’, cada jugador dispondrá de un periodo de tiempo determinado para ganar la partida; si se les agota el tiempo, perderán. Pulsa sobre los signos ‘+’ y ‘-‘ situados junto al contador de minutos y de segundos, para cambiar la cantidad de tiempo disponible.

Notas para padres

Cómo cambiar la configuración de Ajedrez LEGO

El programa de configuración establece la resolución, la intensidad de color y los controladores 3D para Ajedrez LEGO.

La primera vez que ejecutes Ajedrez LEGO, el programa de configuración seleccionará automáticamente los mejores ajustes para tu ordenador. No obstante, si quieres cambiarlos, sólo tienes que ejecutar el programa 'Config.exe' situado en la carpeta en la que instalaste Ajedrez LEGO.

El programa de configuración te permite cambiar los cuatro ajustes siguientes:

Controlador
Especifica el controlador que utilizará Ajedrez LEGO para acceder a las tarjetas gráficas de tu ordenador. El número de opciones disponibles dependerá del hardware y software que tengas instalado. Si no tienes una tarjeta aceleradora de gráficos en 3D o la tarjeta que tienes no es compatible con uno de nuestros controladores, deberás instalar DirectX (está incluido en el CD de Ajedrez LEGO).

La primera vez que se ejecute el programa de configuración, detectará el mejor controlador para tu sistema. Elige el controlador que sea más adecuado para las tarjetas gráficas de tu sistema.

- Si tienes una tarjeta aceleradora 3D compatible (ej. una tarjeta 3Dfx), selecciona el controlador típico para ese tipo de tarjeta (ej. el controlador de Glide).

- Si tu tarjeta aceleradora 3D no tiene un controlador propio, selecciona el controlador DirectX para ese tipo de tarjeta (ej. el controlador DirectX para 3Dfx Interactive).

- Si no tienes una tarjeta aceleradora 3D, elige el controlador de Krisalis Software.

NOTA: Para usar el controlador de Krisalis Software, necesitas tener DirectX instalado en tu PC.

Resolución
Te permite elegir la resolución con la que quieres jugar a Ajedrez LEGO.

Cuando hayas elegido los ajustes que quieres, pulsa en 'Aceptar' para guardarlos. De esta forma, podrás usarlos cada vez que ejecutes Ajedrez LEGO.



Advertencia sobre epilepsia

Lea este aviso antes de usar un videojuego o permitir que lo hagan sus hijos.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o de perder el conocimiento al exponerse a ciertas formas luminosas o luces destellantes en la vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir ataques epilépticos al ver imágenes de televisión o usar determinados videojuegos, y esto puede ocurrir incluso si nunca antes han experimentado problemas médicos relacionados con epilepsia.

Si usted o algún miembro de su familia ha sufrido alguna vez síntomas de epilepsia (ataque o pérdida de memoria) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar.

Los padres deben supervisar el empleo que sus hijos hacen de los videojuegos. Si al utilizar un videojuego usted, o su hijo/a, nota alguno de los siguientes síntomas: mareos, alteración de la visión, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, interrumpa inmediatamente el juego y consulte a un médico.

TOME LAS SIGUIENTES PRECAUCIONES GENERALES AL UTILIZAR UN VIDEOJUEGO
No se ponga demasiado cerca de la pantalla; siéntese tan lejos de ella como lo permita el cable. Utilice una pantalla de televisión lo más pequeña posible. Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente. Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada. Descanse un mínimo de 10 a 15 minutos cada hora mientras utiliza un videojuego.



Ficha técnica

Aquí están los nombres de todos esos chicos y chicas que han trabajando tanto para crear Ajedrez LEGO. ¡Se merecen un aplauso bien grande!

Publicado por:	LEGO Media International
Productor:	Dave Upchurch
Jefe de localización:	Cara McMullan
Garantía de calidad:	Tony Miller
Pruebas de calidad:	Josh Collins; Scott Mackintosh
Desarrollado por:	Krisalis Software Ltd
Jefe de proyecto:	Andy Ware
Jefe de programación:	Graeme Richardson
Programadores:	Narinder Basran y Matt Hopwood
Artistas gráficos:	Rob Richardson, Phil Hackney; Paul Dobson
Equipo Klib:	Richard Teather, Damian McKenna y Kevin Thacker
Software controlador 3D:	Pete Harrap
Motor de Ajedrez desarrollado por:	Oxford Softworks
Coordinador del proyecto:	Calvin Hutt
Motor de ajedrez:	Chris Whittington
Secuencias animadas de vídeo:	Data Design Interactive
Productor:	Stewart Green
Director del arte gráfico:	Rob Dorney
Supervisor de las animaciones:	Dave Garbett
Creación de modelos:	Simon Scott
Animadores:	Stuart Barnecutt, Graham Collier, Rob Dorney, Simeon Hankins, Mark Harrison, Hearl Hutchinson, Teoman Irmak y Simon Scott
Efectos de sonido:	John Saull
Guión ilustrado en viñetas:	Andrew Price
Y por último…	
Diseño del tutorial:	Jeff Rollason
Guión del tutorial:	Nick Arnold
Voz del 'Rey':	Fernando Elegido
Música:	Dave Punshon & Richard Wells